**ĐỀ THI THỰC HÀNH**

**KẾT THÚC MODULE BOOTCAMP PREPARATION**

**Thời gian làm bài: 120 phút**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Câu hỏi** | **Điểm** |
| Câu 1 | Cho danh sách các loại xe như Toyota, Mercedes , Hyundai , Daewon trong một mảng.Hãy viết hàm findCard() với tham số đầu vào là 1 ký tự T,M,H,D.   * Nếu tham số là T thì trả về giá trị Toyota * Nếu tham số truyền vào là M thì trả về Mercedes * Nếu tham số truyền vào là H thì trả về Hyundai * Nếu tham số là D thì | **25** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm, bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng vòng lặp để duyệt được mảng | 10 |
| Tìm được giá trị tương ứng với tham số truyền vào | 20 |
| Viết mã sạch | 3 |
| **Câu 2** | **Cho mảng fruit gồm các phần tử Apple , Banana , Lemon . Viết hàm removeFruit() với tham số truyền vào là tên của một loại trái cây ở trên và trả về một mảng mới không có tên của loại trái cây đó trong mảng** | **20** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm **removeFruit**(), bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng vòng lặp để duyệt được mảng | 6 |
| Trả về mảng đúng yêu cầu | 9 |
| Viết mã sạch | 3 |
| **Câu 3** | **Viết hàm isPrime() nhận vào một số nguyên , trả về true nếu số đó là số nguyên tố và false nếu không phải là số nguyên tố.** | **20** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm isPrime(), bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng thuật toán kiểm tra tính nguyên tố | 6 |
| Trả về được kết quả kiểm tra tính nguyên tố | 9 |
| Viết mã sạch | 3 |
| **Câu 4** | Viết chương trình để tính lương của nhân viên. Với mô tả lớp nhân viên như sau   * Tên nhân viên * Số ngày làm việc * Mức lương cơ bản một ngày * Phương thức tính lương bằng số ngày làm việc nhân với mức lương cơ bản   Hãy thực hiện thao tác theo kịch bản sau  Tạo lớp Nhân Viên với tên là Nguyễn Văn A. Số ngày làm việc là 20 ngày. Mức lương cơ bản một ngày là 200.000. Khi gọi phương thức tính lương thì trả về số tiền mà Nhân viên Nguyễn Văn A nhận được là 20 ngày làm việc \* số tiền một ngày | **35** |
| Thang điểm | Khai báo được lớp Nhân Viên | 5 |
| Khai báo được phương thức tính lương của lớp Nhân Viên | 5 |
| Khai báo được các giá trị thuộc tính của Nhân Viên | 10 |
| Sử dụng được phương thức tính lương để hiển thị kết quả lương ra màn hình | 10 |
| Viết mã sạch | 5 |